

Ateliers Halloween

Ados : dessiner une demeure et la hanter de personnages et de monstres

Présentation

« Connais-tu le maître de Frankenstein ? Je suppose que oui ! Je te propose donc pour ce mois de l'imaginaire de donner vie à des monstres et personnages plus terrifiants ou mignons les uns que des autres. Mais aussi de créer la demeure hantée de ce dernier ! Alors, es-tu prêt à devenir un savant de l'imaginaire ?

Public concerné et durée du stage

À partir de 11 ans, il dure 2 h par groupe de 10 personnes afin que chacun ait, une aide individualisée.

Matériel nécessaire

Crayons de papier, feuille A4, gommes, règles 40 cm, crayons de couleurs, feutres, ciseaux, stylos noirs, aquarelle, feuille fine pour les feutres et épaisse pour l'aquarelle.

Des recherches sur les ordinateurs ou livres pourront être nécessaires. Donc, n'hésite pas à apporter ce qui peut t'être utile (livres, téléphone portable, etc.).

Programme

L'atelier « dessiner une demeure et la hanter de personnages et de monstres » permet de développer ton imagination, tes techniques et d'être toi. Tu pourras voir et approfondir les bases de la perspective d'un habitacle, les proportions du corps humain et animal ainsi que les caractéristiques qui composent ces derniers.

Un dessin n'est pas juste une feuille avec des traits ! C'est une œuvre qui raconte une histoire, éveille des choses chez le public et qui permet de confiance en soi, en ce qu'on est.